

Projektne Teme

HEIDIGGER: Platforma za razmjenu mailova

Mail klijent za pregled, slanje i upravljanje poštom.

ARENDT: Aplikacija za kvizove

Aplikacija nalik na Kahoot, za igranje i razmjenu kvizova.

KIERKEGAARD: Baza podataka od nule

Baza podataka iz ničeg do nečeg.

BEAUVOIR: Aplikacija za razmjenu 3D modela

Aplikacija za razmjenu i pregled 3D modela putem weba.

JASPERS: Simulator logičkih sklopova

Aplikacija nalik na Logisim, simulacija logičkih sklopova kroz elementarne komponente.

SPINOZA: Stanični automati

Web servis za pokretanje simulacije staničnih automata: Game of Life, Brain's Brain, Langton's Ant i Forest Fire Model.

WITTGENSTEIN: MNIST klasifikator

Potrebno je implementirati web aplikaciju za klasifikaciju rukom nacrtanih znamenaka (**uključuje dodatne radionice**)

HOBBS: Aplikacija za razmjenu Pokémona

Omogućiti trenerima razmjenu Pokémona putem web aplikacije.

SARTRE: Web aplikacija za međusobno ocjenjivanje

Web aplikacija koja omogućuje studentima peer review rješenja programskih zadataka.

VOLTAIRE: Infoeduka 2

Nova i bolja Infoeduka.

FICHTE: Platforma za poruke

Platforma za razmjenu poruka među korisnicima, nalik na Discord.

MARX: Vremenska stanica

Potrebno je implementirati vremensku stanicu (korištenjem ESP8266 uređaja) za praćenje i vizualizaciju podataka o kvaliteti zraka

LEIBNIZ: Rekreacija resource management igre po izboru

Naslov sve govori